



Puy-de-Dôme, 31 communes, (69 000 habitants)

www.rlv.eu

Vous souhaitez participer à la mise en œuvre du projet de territoire « Riom Limagne et Volcans 2030 » et de son Plan Local de l'Habitat (PLH),

Deuxième EPCI du département du Puy de Dôme, RLV est une collectivité à taille humaine avec près de 400 agents exerçant 80 métiers au service des 70 000 habitants et acteurs socio-économiques du territoire ;

Engagée pour la qualité de vie au travail de ses agents, la collectivité propose dans le dialogue social, un régime indemnitaire évolutif, le télétravail, un accompagnement individualisé pour le développement des compétences, un contrat groupe prévoyance, des tickets restaurants, tout en privilégiant les temps de convivialité ;

Riom Limagne et Volcans recrute :

Un technicien maintenance patrimoine bâti, voirie et espaces verts

Poste ouvert aux agents titulaires et contractuels

Catégorie B

Cadre d'emploi des techniciens territoriaux

Temps complet 100%

Appel à candidatures externe et interne

Au sein de la direction Technique Ingénierie et Environnement et sous l'autorité du responsable de service Bâtiment, voiries et Espaces verts, les missions suivantes sont proposées : vous serez chargé d'évaluer, de concevoir, de faire réaliser en régie directe ou par des entreprises, des travaux de maintenance concernant le patrimoine bâti, la voirie et les espaces verts.

MISSIONS ET ACTIVITÉS DU POSTE

I /Activités principales :

- Organiser et planifier la gestion du Patrimoine existant (Mises aux normes, vérifications périodiques, contrat de maintenance, entretien, Ad'Ap ...)
- Assurer la préparation et le suivi des commissions de sécurités des bâtiments en gestion avec le Responsable du service,
- Assurer le suivi des contrôles réglementaires et la maintenance des équipements de la collectivité dans le respect des règles de la commande publique
- Rédiger des documents techniques des marchés liés à la gestion du Patrimoine existant,
- Elaborer les estimations financières des travaux pour les préparations budgétaires, suite à la maintenance,
- Prendre en compte les besoins des utilisateurs (analyse, programme, réunion, validation)
- Actualiser et mettre à jour des outils de suivi mis en place au niveau du service pour la maintenance
- Effectuer un reporting très régulier aux responsables hiérarchiques
 - Rédiger et analyser les marchés publics du service

- Saisir et suivre des demandes d'intervention sur le logiciel exploitation, en lien avec la maintenance
- Faire le lien avec la Régie technique.
- - Demander des devis et les analyser
 - Planifier les interventions
 - Informer le service demandeur
 - Accueillir les entreprises et faire le suivi
 - Suivre le chantier
 - Réceptionner le chantier
 - Valider les factures en interne
 - Relancer les entreprises si nécessaire
 - Rédiger des CCTP / DQE / DPGF et établir des plans
 - Être en lien avec l'ensemble des services

Contrôler et valider

- Le suivi du marché en lien avec le service marché

CONNAISSANCES / EXPERIENCES / APTITUDES REQUISES

- le permis B (indispensable pour l'exercice des missions)
- des connaissances sur le fonctionnement d'une collectivité territoriale
- des connaissances en marchés publics
- de bonnes connaissances du domaine du patrimoine bâti, voirie et espaces verts (pas de création d'espaces verts)
- une maîtrise de l'outil informatique
- de la rigueur et méthode, un sens de l'organisation
- de l'autonomie et que vous avez une capacité d'initiative, de réactivité
- le sens du travail en équipe

Pour tous renseignements complémentaires, vous pouvez vous adresser à Guillaume BARRET, Responsable de service Bâtiment, voiries et Espaces verts 04.73.67.12.03 ou Eric ALDIGIER, Responsable Emploi et Formation au 04 73 33 42 37.

Les candidatures (CV, lettre de motivation et carte d'identité) sont à adresser à :

Monsieur le Président de RIOM LIMAGNE ET VOLCANS
Direction des Ressources Humaines
5 Mail Jost Pasquier
BP 80045 63201 RIOM cedex
Par courrier ou mail (recrutement@rlv.eu)

Avant le 07/03/2025

Le poste est à pourvoir dès que possible.